6e année du primaire

Semaine du 18 mai 2020

TROUSSE PÉDAGOGIQUE

SEMAINE DU 18 MAI 2020

ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE



TABLE DES MATIÈRES

[**Français**: «  Le maître des estampes » 1](#_Toc40098931)

[Annexe – « Le maître des estampes » 2](#_Toc40098935)

**Bonification du Grand-Chêne** 11

[**Anglais**: Doing Good Together 12](#_Toc40098936)

[Annexe – Doing Good Together 13](#_Toc40098940)

**Bonification du Grand-Chêne** 15

[**Mathématique** : Bataille navale 16](#_Toc40098941)

[Annexe – Les cartes et les bateaux 17](#_Toc40098945)

**Bonification du Grand-Chêne** 18

[**Science et technologie** : À vos masques ! 20](#_Toc40098946)

[Annexe – À vos masques! : les étapes 21](#_Toc40098950)

[Annexe – À vos masques! : les mots 22](#_Toc40098951)

[Annexe – Modèle de fiche d’observation des résultats 23](#_Toc40098952)

**Bonification du Grand-Chêne** 24

[**Éducation physique et à la santé** : Informe-toi sur ce que tu bois et passe à l’action 27](#_Toc40098953)

**Bonification du Grand-Chêne** 28

[Musique : Le temps d’une chanson 29](#_Toc40098957)

[Annexe – Le temps d’une chanson 30](#_Toc40098961)

**Art dramatique: Bonification du Grand-Chêne** 31

[Danse : Le temps d’une chanson 34](#_Toc40098962)

[Annexe – Danse en ligne 35](#_Toc40098966)

[**Éthique et culture religieuse** : Notre mur à nous 37](#_Toc40098968)

[**Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté** : Les repères culturels 38](#_Toc40098972)

[Annexe – Repère culturel 39](#_Toc40098976)

[Annexe – Grille d’analyse d’un repère culturel 40](#_Toc40098977)

Français, langue d’enseignement

« Le maître des estampes »

Consignes à l’élève

* Lis l’histoire *Le maître des estampes* présentée en annexe. Cette histoire s’apparente à une fable. On ne l’a pas reproduite en entier pour respecter les droits d’auteur. Tu pourras lire la suite en empruntant le livre dans une bibliothèque de ta municipalité ou de ton école lorsque ces lieux rouvriront.
* Réponds aux questions posées au fil de l’histoire, en annexe. Tu peux écrire tes réponses sur une feuille ou à l’ordinateur ou bien les dire à haute voix à quelqu’un qui vit avec toi.
* L’auteur-illustrateur Thierry Dedieu utilise un langage soutenu (ou soigné) dans cette histoire. Certaines des questions en annexe te demandent de trouver des synonymes des mots employés.
* Par la suite, consulte [cet article](https://fr.wikipedia.org/wiki/Thierry_Dedieu) qui explique qui est l’auteur et illustrateur Thierry Dedieu.
* Pour aller plus loin, tu peux t’informer sur [les estampes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Estampe).

Matériel requis

* Un ordinateur, une tablette ou un téléphone cellulaire.
* Une feuille et un crayon.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Faire des prédictions;  Interpréter un texte et des illustrations;  Réagir à un texte;  Trouver des synonymes.  Vous pourriez :  Aider votre enfant à comprendre l’histoire;  L’aider à trouver des synonymes. |

Français, langue d’enseignement

Annexe – « Le maître des estampes »

Lis le début de l’histoire Le maître des estampes de Thierry Dedieu et réponds aux questions au fil des pages.

Source : *Le maître des estampes*, Thierry Dedieu, Seuil Jeunesse, 2010, Non paginé.

|  |  |
| --- | --- |
|  | De quoi crois-tu qu’il sera question dans cette histoire?  Sais-tu ce qu’est une estampe? |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Trouve un synonyme du mot prospère. | |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Pourquoi crois-tu que le maître des estampes exige un si long laps de temps avant de produire un dessin?  Pourquoi crois-tu que le mandarin accepte d’attendre aussi longtemps pour recevoir son estampe? | |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Que penses-tu que le maître des estampes fait en observant par la fenêtre? | |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| À ton avis, que fait le maître des estampes sur la page de droite?  Trouve un synonyme du mot marmonner. | |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| À ton avis, qu’est-ce que le maître des estampes est en train de faire? | |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Crois-tu que le mandarin a raison de réagir de la sorte?  À sa place, aurais-tu toi aussi été en colère? | |

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  | |

Que signifie l’expression avec empressement?

Français, langue d’enseignement

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Comment crois-tu qu’il soit possible que le maître des estampes ait pu produire un dessin avec autant de justesse et aussi rapidement?  Trouve un synonyme au mot ébahi.  Crois-tu que le mandarin est content du travail final du maître des estampes? Qu’est-ce qui te permet de l’affirmer?  Selon toi, quelles techniques l’auteur a-t-il utilisées pour faire les illustrations?  Comment imagines-tu la suite de l’histoire? | |

|  |  |
| --- | --- |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE |
| **Les classes de mots**  Cette semaine, nous te proposons un exercice pour revoir les différentes classes de mots. Pour vérifier ta compréhension de la notion, tu peux relire la notion théorique sur les classes de mots dans ton cahier outils Arobas aux pages 2, 3, 4, 5 et 7.  Si tu n’as pas ton cahier outils Arobas, tu peux lire la théorie sur les classes de mots en cliquant sur le lien suivant :  <https://drive.google.com/open?id=1olU2EV2J4Oeg9eP1OMy_h1Jffb23Prii>  Pour t’exercer, tu dois cliquer sur le lien suivant.  <https://drive.google.com/open?id=1Jkqqr0k05TpIdIwepENbyIP-ynQ3MdgX>  Quand tu auras terminé de répondre à la question de l’exercice, tu pourras cliquer sur le lien suivant pour te corriger.  <https://drive.google.com/open?id=1PpBA-ybcAU-Uhrw_xsGhVJyiGbRRi9tP> | |

Anglais, langue seconde

Doing Good Together

Consignes à l’élève

Are you preoccupied by plastic pollution? Do you ever wonder what you could do to help? Let’s find out how Boyan Slat and Afroz Shah were able to rise up to the challenge.

* Watch the first video (about Boyan Slat) and the second video (about Afroz Shah).
* Read the statements in appendix 1.
* Check  if the statement was mentioned in the first or second video.
* If you are curious about Boyan Slat’s invention, watch the third video!
* Organize a clean up in your neighbourhood with your family. You may follow the steps given on the website.
* Using the model in appendix 2, write a short description of your litter pick up experience.

Matériel requis

* Click [here](https://boyanslat.com/videos.html#prettyPhoto/2/) to watch the first video.
* Click [here](https://safeYouTube.net/w/V78B) to watch the second video.
* Click [here](https://safeYouTube.net/w/H88B) to watch the third video.
* Click [here](https://kids.nationalgeographic.com/explore/nature/clean-it-up/) to view the website.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant en apprendra davantage sur deux figures inspirantes qui ont mené à terme des projets d’envergure pour contrer la pollution par le plastique. Ensuite, il pourra organiser une collecte de déchets dans votre quartier et écrire une courte description de son expérience.  Votre enfant s’exercera à :  Comprendre des textes;  Relever des ressemblances et des différences entre deux personnes et deux projets;  Établir un lien entre des textes et son expérience personnelle;  Écrire un texte descriptif. |

Source : Activité proposée par Bonny-Ann Cameron, conseillère pédagogique (Commission scolaire de la Capitale), Lysiane Dallaire, enseignante-ressource (Commission scolaire de la Rivière-du-Nord), Marie-Michèle Gagnon, enseignante (Commission scolaire de la Rivière-du-Nord), Dianne Elizabeth Stankiewicz, conseillère pédagogique (Commission scolaire de la Beauce-Etchemin), Lisa Vachon, conseillère pédagogique (Commission scolaire des Appalaches), et Émilie Racine, conseillère pédagogique (Commission scolaire de Portneuf).

Anglais, langue seconde

Annexe – Doing Good Together

APPENDIX 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Boyan Slat  (first video) | Afroz Shah  (second video) |
| 1 | He is from India. |  |  |
| 2 | He wants to remove plastic from the environment. |  |  |
| 3 | He encouraged a lot of people to volunteer in his project. |  |  |
| 4 | He uses science and technology to clean the ocean. |  |  |
| 5 | He visits villages and local communities to explain to people how to recycle. |  |  |
| 6 | He had the idea of his project while scuba diving in Greece. |  |  |
| 7 | His project lasted 112 weeks. |  |  |
| 8 | His project will be used all over the world. |  |  |
| 9 | He participated in the World’s Largest Beach Cleanup. |  |  |
| 10 | He was 16 when he started the project. |  |  |
| 11 | He uses trucks, bulldozers and buckets for his project. |  |  |
| 12 | He wants to clean the Great Pacific Garbage Patch. |  |  |
| 13 | He recycles the plastic he picks up. |  |  |

Anglais, langue seconde

APPENDIX 2 – MODEL

|  |
| --- |
| MODEL  *Date: date*  *Location: city*  *Address: write your complete address*  *I am name. I am age years old. I was inspired by…(Boyan Slat / Afroz Shah).. to pick up the trash in my neighbourhood. On my neighbourhood cleanup, I …*  *I found …*  *I picked up …*  *I saw …*  *I recycled …*  *I helped …*  *I collected …*  *I used …*  *...* |
| https://docs.google.com/drawings/u/0/d/sqpqbKHPhk-W8T_rw82fvwA/image?w=72&h=88&rev=55&ac=1&parent=1se9TkqeCciKcB6NRBfSjohRJRmimT3bi6aVSBFaSCFo  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_­­­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |

|  |  |
| --- | --- |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE |
| Hello dear students!  Well, this week, you will work on question words. First, you will watch a video and you will focus on the question words. Then you will review and practise the question words. Finally, you will check if you understand them well. Have fun!  #1 Clique sur le lien suivant et sélectionne la vidéo de Mikaël Kingsbury : Olympian. Observe bien les mots interrogatifs dans les questions et écoute les réponses de Mikaël.  <https://openschool.wigup.tv/>  #2 Clique sur le lien suivant afin d’accéder à la ressource sur les mots interrogatifs. Rappelle-toi leur signification, puis fais les exercices en bas de la page. Tu dois cliquer sur la réponse et la glisser au bon endroit. Il y a plusieurs exemples pour chaque exercice.  <http://www.alloprof.qc.ca/BV/pages/a0010.aspx>      #3 Finalement, clique sur le lien suivant afin de vérifier tes connaissances sur les mots interrogatifs en anglais.  <http://exercices.alloprof.qc.ca/nqw/web/anglais/ea0010/> | |

Mathématique

Bataille navale

Consignes à l’élève

* Sur sa feuille, chaque joueur positionne les six bateaux sur sa carte.
* Sur ta carte, dessine une ligne correspondant à chacun des six bateaux. Trace cette ligne (voir sous les modèles de bateau), en plaçant les points sur des intersections du plan cartésien.
* Les bateaux (les lignes) peuvent être placés en position horizontale ou verticale.
* À tour de rôle, chaque joueur nomme les coordonnées d’un point dans le but de trouver les six bateaux de son adversaire.
* Si les coordonnées correspondent à un point où se trouve un bateau de l’adversaire, il doit te dire : « Touché! ». Sur ta feuille, marque ce point sur la carte de ton adversaire.
* S’il n’y a pas de bateau sur ce point, il te dit « À l’eau! ». Marque ce point d’une autre couleur.
* Lorsqu’un bateau entier est découvert, ton adversaire te dit « Touché, coulé! ».
* Le premier joueur à découvrir les six bateaux de son adversaire remporte la partie.

Matériel requis

* Les cartes de jeu et les six bateaux à placer (annexe). Cette page doit être imprimée deux fois.
* Deux crayons de couleurs différentes.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Cette activité peut être réalisée avec les enfants de 5e et de 6e année.  Votre enfant s’exercera à :  Repérer des objets dans l’espace;  Nommer des points du plan cartésien à l’aide des coordonnées.  Il faut d’abord nommer la coordonnée horizontale (vers la droite ou la gauche, à partir du zéro), puis la coordonnée verticale (vers le haut ou vers le bas, à partir du zéro). Par exemple, les coordonnées du point situé sur la 3e ligne à droite du zéro et sur la 5e ligne sous zéro sont (3, −5).  Vous pourriez :  Utiliser du papier quadrillé pour que votre enfant trace les deux plans cartésiens (grilles 10 x 10 avec des flèches et des graduations);  Jouer à une version simplifiée : votre enfant place les bateaux et vous chercher leur emplacement;  Proposer à votre enfant de jouer avec un ami, en ligne ou au téléphone. |

Source : Activité inspirée d’une proposition de Janik Drapeau, conseillère pédagogique (Commission scolaire de Kamouraska–Rivière-du-Loup).

Mathématique

Annexe – Les cartes et les bateaux

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE |
| Termes manquants  Résous les équations afin de trouver à quel nombre correspond chaque personnage *Classcraft*.  2,369 + 78,41 =  x  =  11 328 ÷ 16 =  -  =  + 9241,55 = 60 542,372  Mes réponses:  = = = = =  [corrigé](https://cspca-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/marilene_beauchemin_csp_qc_ca/EQljTZceiOFCsQcK5wNv9NQBfJi3IYe2wO0VfHG_S8_hYQ?e=QX2pSu) | |
| Arbres de facteurs  Écoute la [vidéo](https://www.youtube.com/watch?v=phUjUfTJMqo) d’Allô prof pour réviser la notion.  Décompose les nombres en arbre de facteurs sur une feuille-brouillon. Écris ta réponse en notation exponentielle.  108 150 147 250  [Corrigé](https://cspca-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/marilene_beauchemin_csp_qc_ca/EbR9udfJbZRFjXWFWKYVOlgBh-WDZkS03JcWl_jcz3Zm9w?e=0pquXa) | |

Science et technologie

À vos masques !

Consigne à l’élève

En cette période de pandémie, nous pouvons nous protéger, entre autres, grâce au masque. Celui-ci protège les autres de nos gouttelettes. Une des caractéristiques à respecter dans la conception d’un masque est la perméabilité à l’air. À la manière d’un ingénieur qui doit choisir les meilleurs matériaux, tu devras investiguer pour trouver ceux qui permettent de bien respirer. Lis les consignes détaillées à l’annexe 1.

Matériel requis

* Cinq échantillons de matériaux d’au moins 15 cm x 25 cm (tissu, essuie-tout, mouchoir de papier, etc.).
* Vaporisateur rempli d’eau (facultatif).

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :   * Réaliser une expérience pour découvrir les propriétés de différents matériaux; * Noter ses observations sur la perméabilité à l’air; * Communiquer ses recommandations; * Utiliser un vocabulaire précis pour parler de ce qu’il fait.   Vous pourriez :   * Aider votre enfant à être le plus précis possible dans la description de ses observations; * Encourager votre enfant à tester chacun des matériaux plus d’une fois, mais aussi à les combiner; * Inciter votre enfant à utiliser le vocabulaire de l’annexe 2; * Rappeler à votre enfant les [recommandations de la Santé publique](https://www.quebec.ca/sante/problemes-de-sante/a-z/coronavirus-2019/?utm_source=print&utm_medium=print&utm_campaign=coronavirus_2020). |

Source : Activité proposée par Donald Gaudreau, conseiller pédagogique (Commission scolaire de la Pointe-de-l’Île), et Geneviève Morin, conseillère pédagogique (Commission scolaire de Montréal).

Science et technologie

Annexe – À vos masques! : les étapes

Consigne à l’élève

En cette période de pandémie, nous pouvons nous protéger, entre autres, grâce au masque. Celui-ci protège les autres de nos gouttelettes. Une des caractéristiques à respecter dans la conception d’un masque est la perméabilité à l’air. À la manière d’un ingénieur qui doit choisir les meilleurs matériaux, tu devras investiguer pour trouver ceux qui permettent de bien respirer.

|  |  |
| --- | --- |
| Étapes à suivre  1. Trouve cinq matériaux à tester pour identifier ceux qui permettent de bien respirer, c’est-à-dire de faire librement une dizaine de bonnes inspirations et expirations.  2. Place un à un les matériaux devant ton nez et ta bouche (sans trop écraser ton nez) et respire normalement pendant 30 secondes. | Fais attention de tester des matériaux qui sont vraiment différents. Voici des idées : papier mouchoir, papier essuie-tout, taie d’oreiller, drap, serviette, débarbouillette, chandail (t-shirt), linge à vaisselle, etc. |

3. Pour chaque matériau, note dans un tableau tes observations sur la perméabilité à l’air :

* Le matériau laisse respirer librement;
* Le matériau bloque un peu la respiration;
* Le matériau ne permet pas de respirer.

4. Note aussi d’autres caractéristiques (chaleur, humidité, résistance, etc.).

5. Refais les étapes 2 et 3 pendant des durées différentes : 1 minute, 1 minute 30 secondes et 2 minutes.

6. Communique ce que tu as découvert à tes parents en utilisant le vocabulaire proposé à l’annexe 2.

Consigne de sécurité

* Attention! Ne choisis pas de matériaux qui peuvent t’étouffer, comme des sacs en plastique.
* Si, pendant les tests, tu éprouves de la difficulté à respirer, change tout de suite de matériau.

Pour aller plus loin

Envie de pousser un peu plus loin l’investigation? Utilise plusieurs couches du même matériau ou une combinaison de matériaux. Fais une fiche aide-mémoire des consignes à respecter pour éviter d’être contaminé (se laver les mains, ne pas porter les mains au visage, respecter le principe de distanciation, etc.). Tu peux également explorer le site de la [Santé publique](https://www.quebec.ca/sante/problemes-de-sante/a-z/coronavirus-2019/?utm_source=print&utm_medium=print&utm_campaign=coronavirus_2020) et ses recommandations.

Annexe – À vos masques! : les mots

Utilise les mots suivants pour t’exprimer plus clairement pendant et après ton expérience.

|  |  |
| --- | --- |
| Air | Hygiène |
| Absorber, absorption | Inspiration, inspirer |
| Buée | Imperméable |
| Chaud | Matériau (coton, polyester, spandex, papier, rayonne, lin, nylon...) |
| Chiffon | Odeur |
| Confort | Opaque |
| Coton | Perméable |
| Danger | Respiration, respirer |
| Eau | Sec |
| Épaisseur | Sécurité |
| Expiration, expirer | Tissage, tissé |
| Humide | Tissu |

Annexe – Modèle de fiche d’observation des résultats

|  |
| --- |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE |
| Une image contenant capture d’écran  Description générée automatiquementUne image contenant capture d’écran  Description générée automatiquement | | | |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE | | |
| Une image contenant capture d’écran  Description générée automatiquement | | | |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE | | |
| Une image contenant texte, capture d’écran, signe  Description générée automatiquement  À l’aide des notes de cours ci-haut, complète les différentes missions du jeu [Une image contenant dessin  Description générée automatiquement](http://www.scienceenjeu.com/electrika/)et construis les circuits électriques demandés.  **ATTENTION!** Tu dois construire tes circuits dans l’ordre du passage de l’électricité à partir de la pile pour que ceux-ci fonctionnent. Sinon, tu devras recommencer…  **[Une image contenant table, bâtiment, ordinateur, assis  Description générée automatiquement](http://www.hydroquebec.com/jeux/aventure-sur-toute-la-ligne/?lang=fr) Sauras-tu relever le défi?**  Puis, dans le jeu [***Une aventure sur toute la ligne,***](http://www.hydroquebec.com/jeux/aventure-sur-toute-la-ligne/?lang=fr)*aide l’inspecteur 00Watt à combattre Térawattus Énergivorus et revois des notions sur l’hydroélectricité.*  [Une image contenant table, camion, ordinateur, suspendu  Description générée automatiquement](http://www.hydroquebec.com/jeux/escouade-mieux-consommer/?lang=fr)  Finalement, joins-toi à l’[Escouade MIEUX CONSOMMER](http://www.hydroquebec.com/jeux/escouade-mieux-consommer/?lang=fr) et repère les situations énergivores afin de combattre Térawattus Énergivorus et revois les comportements de consommation dans la maison les moins énergivores. | | | |

Éducation physique et à la santé

Informe-toi sur ce que tu bois et passe à l’action

Consignes à l’élève

Activité 1 : De l’eau ou du jus?

* Regarde cette [vidéo](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vT42aWrB68Wg1-SLkbcMuh1IbKKEHmIHZSrymGrmp_nG2-qvJVgeip_MCCrDdBqEqbaEuzq9xWfXMNv/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g7ff64c3ff7_0_26).
* Que retiens-tu?
* Bois-tu de l’eau tous les jours?

Activité 2 : Passe à l’action

* Réalise l’entraînement proposé dans la [vidéo](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vRd9zjP0KE5MUVioWM7AZZ3cOJ1y4M5ZP9_UlD5iQ8gZE0gVdSdXFFJYMFMOr7LbRt1vGEfHlTzQ1R2/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g7533285581_0_26).
* Au besoin, adapte les mouvements en fonction de tes capacités.

Consulte le site [Reste actif!](https://sites.google.com/view/resteactif/primaire) pour accéder à l’ensemble des activités proposées au primaire, aux activités spéciales et à d’autres ressources.

Matériel requis

* Aucun.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  S’informer sur l’eau et le jus;  Expérimenter l’entraînement proposé.  Vous pourriez :  Soutenir votre enfant dans son apprentissage en le questionnant sur ce qu’il a appris à propos de l’eau et du jus;  Faire les activités avec lui, ou alterner l’accompagnement et l’autonomie, selon l’activité. | | | |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE |
| Chers élèves bonjour,  Cette semaine nous vous proposons d’inclure plusieurs activités et de les enchainer à travers un parcours. Tout d’abord, précisons que pour bien réussir votre parcours, vous devrez pratiquer individuellement chacune des activités.  **Matériel :**  Vous aurez besoin de 2 balles pour jongler, 8 cônes ou canettes, 1 chaudière, 1 ballon de basket ou 1 ballon qui rebondit pour pouvoir dribbler.   1. Pratiquez la figure du lance-donne sur place, puis en marchant (les très avancés à 3 balles…) à travers un parcours de 4 cônes (canettes). 2. Entrainez-vous à lancer 1 balle à la fois, dans une chaudière placée à 6 pas de distance. 3. Effectuez 6 pas chassés. 4. Dribblez avec votre ballon à travers un parcours de 4 cônes. 5. Exécutez 20 sauts étoiles « jumping Jack ». 6. Exécutez 3 à 5 pompes, le dos bien droit…   **Défi final** : Il s’agit de faire chacune des activités pratiquées précédemment à travers un parcours.  En premier lieu, déplacez-vous en jonglant entre les cônes. Lancez chaque balle dans la chaudière placée au bout du dernier cône. Continuez votre chemin en effectuant 6 pas chassés. Vous arrêtez et prenez votre ballon pour dribbler entre les 4 autres cônes. Vous déposez votre ballon et vous faites 10 « jumping Jack ». Finalement, vous terminez votre parcours avec 5 pompes.  Voilà ! Replacez votre matériel et pratiquez de nouveau…  M. Marc et Mme Marie-Pier | |

Musique

Le temps d’une chanson

Consignes à l’élève

* Faire de la musique est un bon moyen d’oublier nos soucis, de contrôler nos émotions et de les exprimer.
* Voici donc un défi qui t’aidera à passer à travers ces journées plus difficiles le « temps d’une chanson ».

Tâche à réaliser : Apprendre une nouvelle chanson chaque semaine, mélodie et paroles.

* Choisis une chanson que tu aimes, en français ou en anglais. Tu peux trouver des suggestions sur ce site : <http://sites.csdraveurs.qc.ca/musique/choralies/karaokes.htm>.
* Commence ton apprentissage par le refrain, puis apprends les couplets dans l’ordre et à ton rythme (un couplet par jour ou plus).
* Si tu veux aller plus loin et que tu disposes d’un instrument harmonique, tu peux aussi apprendre à t’accompagner toi-même. Tu peux trouver les accords de la plupart des chansons connues sur des sites gratuits en ligne.
* À la fin de la semaine, présente ta chanson à ta famille ou enregistre-toi.
* Tu peux faire ta chanson en t’accompagnant avec ton instrument, a capella, c’est-à-dire sans accompagnement instrumental ou en version karaoké.
* Fais le suivi de tes apprentissages en utilisant l’annexe.

Matériel requis

* Disques compacts, accès Internet (facultatif).
* Instrument de musique harmonique : clavier, piano, ukulélé, guitare, selon ce que tu apprends à l’école (facultatif).

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Utiliser ses capacités auditives et sa mémoire.  Vous pourriez :  Proposer à votre enfant d’apprendre une de vos chansons préférées. |

Musique

Annexe – Le temps d’une chanson

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Journal de bord (imprimer le nombre de copies nécessaires) Semaine du : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Titre de la chanson : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Auteur (paroles) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Compositeur (musique) : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Interprète : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | |
| Apprendre les paroles de cette chanson a été : | Facile | Moyen | Difficile |  |
| Apprendre la mélodie par rapport au rythme : | Facile | Moyen | Difficile |  |
| Apprendre la mélodie par rapport au registre (de la note la plus grave à la plus aiguë) : | Facile | Moyen | Difficile |  |
| Apprendre l’accompagnement instrumental (optionnel) | Facile | Moyen | Difficile |  |
| À la suite de l’écoute de ton enregistrement ou de ta présentation devant « public », comment évalues-tu ta performance? | Excellente | Bonne | Moyenne | Faible |

|  |  |
| --- | --- |
|  | BONIFICATION  ÉCOLE DU GRAND-CHÊNE |
| **Pièce de théâtre : On « nez » Cyrano**  Cette semaine, je vous propose de regarder la création *On “nez” Cyrano* de la P’tite troupe sénior au Théâtre de L’Arrière Scène. Vous avez, ci-joint, un questionnaire en lien avec cette œuvre. Tout d’abord, faisons un retour sur les éléments importants dans la construction d’un personnage car ces éléments seront demandés dans le questionnaire.  **Que sont les traits particuliers dans la création d’un personnage?**  Un trait particulier peut représenter la personnalité (le caractère) d’un personnage. Par exemple, tu peux créer un personnage qui est timide (gêné) et intelligent. Ces qualités se réfèrent à la personnalité de ton personnage. Voici plusieurs autres exemples: généreux, sociable, rebel, rusé, courageux, baveux, etc.  Aussi un trait particulier peut représenter l’aspect physique de ton personnage. Par exemple, tu peux choisir que ton personnage boîte. Lors de tes déplacements, tu te mettras à boiter sur une jambe. Il y a plusieurs traits qui se réfèrent à l’aspect physique dans un personnage. Voici plusieurs exemples: grand, bossu, agile, bégaie, tic (comme cligner des yeux tout le temps), etc.  \*N’oublie pas, plus tu as de traits particuliers dans la création d’un personnage et plus ton personnage sera riche et intéressant à regarder.  Questionnaire en lien avec la pièce *On “nez” Cyrano:*  <http://arrierescene.qc.ca/ptite-troupe/liste-productions-ptite-troupe/>  \*Clique sur la pièce *On “nez” Cyrano!*  **Question 1 : Quels sont les traits particuliers de ces personnages? (Tu peux en nommer plusieurs pour un seul personnage.)**  Hercule :  Christian :  Lizzy :  Laurence :  Judith :  Ariane :  Nathan :  **Question 2 : Quel est le nom de l’enseignante en art dramatique?**  Réponse:  **Question 3 : Qu’est-ce que les élèves vont faire comme spectacle à la fin?**  Réponse:  **Question « Bonus » : Dans cette pièce *On « nez » Cyrano*, on remarque l’influence d’une grande pièce de théâtre écrite au 19e siècle par Edmond Rostand. Quel est le nom de cette œuvre?**  Réponse: | |

Danse

Le temps d’une chanson

Consigne à l’élève

Sais-tu ce qu’est une danse en ligne? C’est une danse de groupe pratiquée individuellement, c’est-à-dire que les personnes peuvent se placer l'une derrière l'autre, côte à côte ou encore en deux lignes se faisant face. On trouve des danses en ligne de tous les styles (traditionnel, social, rock, etc.) Les danses country appartiennent également à ce style.

Amuse-toi à apprendre et à inventer une danse en ligne!

Matériel requis

* Un support visuel pour indiquer le point de départ (cerceau, ruban adhésif).
* De la musique, idéalement de style « folk » ou « country » (suggestion : Léo Gagné - 2 Frères).
* Le document en annexe.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Votre enfant s’exercera à :  Se diriger dans l’espace.  Apprendre une chorégraphie.  Utiliser son imaginaire et sa créativité.  Vous pourriez :  Apprendre la danse avec votre enfant et danser avec lui ! |

Source : Activité proposée par Rachel Sénéchal, spécialiste en musique et danse, école de la Fourmilière (Commission scolaire des Premières-Seigneuries).

Danse

Annexe – Danse en ligne

|  |  |
| --- | --- |
| A. Apprends la chorégraphie à l’aide du schéma suivant | |
|  | |
| 1. Fais trois pas vers l’avant, puis tape des mains.  2. Fais trois pas de côté vers la droite, puis allonge la jambe comme si tu bottais un ballon.  3. Recule de trois pas, puis tape des mains.  4. Retourne à la case départ en tournant sur toi-même.  Effectue tous ces mouvements en suivant le rythme de la musique!  5. Répète plusieurs fois.  6. Refais la chorégraphie, mais en bougeant comme si tu portais des accessoires de « cow-boy » ou de « cow-girl » (ex. : chapeau, ceinture, cheval, lasso). | |
| B. Une fois que tu as terminé la chorégraphie, refais-la à l’inverse (4-3-2-1), donc repars de l’autre côté. | |
|  |  |

Danse

Annexe – Danse en ligne (suite)

|  |  |
| --- | --- |
| C. Adapte la chorégraphie que tu viens d’apprendre pour qu’elle devienne ta propre danse en ligne. Trouve un code pour l’écrire, la mémoriser et, pourquoi pas, l’enseigner aux membres de ta famille!  Voici les consignes :  1. À partir de la chorégraphie précédente (B.), expérimente un changement sur chaque ligne (ex. : ligne 1 = changement de niveau, ligne 2 = changement d’amplitude, ligne 3 = ajout de bras, ligne 4 = percussions corporelles).  2. Expérimente plusieurs actions, pense à bien diriger ton regard puis fais un choix.  3. Utilise des formes, des pictogrammes ou d’autres symboles pour garder des traces de ta « nouvelle » danse en ligne. | |
| 1ere fois  Départ |  |
| 2e  fois  Fin |  |

Éthique et culture religieuse

Notre mur à nous

Consignes à l’élève

Cette activité te permettra de réfléchir aux valeurs et aux règles qui peuvent encadrer différents espaces de publication. Tu pourras :

* Réaliser les défis 1 à 3 de l’activité [Notre mur à nous;](https://sites.google.com/recitdp.qc.ca/notre-mur-a-nous/accueil)
* Découvrir la définition d’une valeur et comparer différents moyens d’expression;
* Créer, avec tes proches, un mur de publications personnalisé.

Matériel requis

* Il est possible de télécharger les documents requis ou de réaliser l’activité directement [en ligne.](https://sites.google.com/recitdp.qc.ca/notre-mur-a-nous/accueil)

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Cette activité permettra à votre enfant de réfléchir aux différentes façons dont les membres d’une société peuvent s’exprimer et laisser des traces.  Votre enfant s’exercera à :  Reconnaître des valeurs et différents moyens d’expression.  Vous pourriez :  Établir, avec votre enfant, une définition commune de la notion de « valeur »;  Aider votre enfant à comparer différents moyens d’expression (particulièrement en ce qui a trait aux médias sociaux);  Participer à la création d’un mur de publications personnalisé. |

Source : Activité proposée par l’équipe du Service national du RÉCIT du domaine du développement de la personne et disponible sur [ecralamaison.ca](http://www.ecralamaison.ca/).

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Des repères culturels

Consignes à l’élève

Cultive ton désir d’apprendre en t’intéressant à la commémoration de la vie d’une personne.

* Les repères culturels sont des éléments de culture significatifs, propres à une société. Ils sont représentatifs d’une époque, de coutumes, de valeurs, etc.
* Choisis une personne de ton entourage ou une personnalité publique dont la carrière, les actions ou la personnalité t’inspirent.
* Relève ou imagine un événement, une valeur, un objet, une réalisation artistique, etc., associé à cette personne et qui pourrait être représentatif de sa vie.
* Présente le repère culturel ainsi relevé ou imaginé à une personne de ton entourage. Échange avec elle pour lui faire découvrir de quelle personne ou de quelle personnalité publique ce repère rappelle la carrière, les actions ou la personnalité.

Porte maintenant ton attention sur le sens à donner à un repère culturel.

* L’analyse d’un repère culturel propre à une société permet de mieux en comprendre le parcours et les caractéristiques.
* Analyse le repère culturel présenté en annexe à l’aide de la grille qui le suit.

Matériel requis

Selon la disponibilité des ressources, voici ce qui pourrait être utile :

* Matériel d’écriture (papier, carton, crayons, etc.) et matériel d’impression.
* Appareil numérique muni d’une connexion Internet.

|  |
| --- |
| Information aux parents  À propos de l’activité  Les repères culturels sont des objets d’apprentissage signifiants sur le plan culturel, dont l’exploitation en classe permet à l’élève d’enrichir son rapport à lui-même, aux autres ou au monde. L’exploitation des repères culturels est susceptible de développer sa sensibilité, contribuant ainsi à l’émergence d’une réaction esthétique; de favoriser sa réflexion sur son identité; d’éveiller ses sens; de stimuler son imaginaire; de l’amener à exercer sa pensée critique; et de susciter chez lui des habitudes de fréquentation de lieux culturels. |

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Annexe – Repère culturel

|  |
| --- |
| **Chibougamau** |
|  |
| Source : 0x010C (2016). Panneau indiquant l’entrée de la ville de Chibougamau, Québec, Canada. Document consulté en ligne à : <https://commons.wikimedia.org/wiki/File:2016-11_Chibougamau_city_limit_sign.jpg>, le 28 avril 2020. |

Géographie, histoire et éducation à la citoyenneté

Annexe – Grille d’analyse d’un repère culturel

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. **Description du repère culturel** | | | |
|  | | | |
| 1. **Situe dans l’espace le repère culturel : À quel territoire correspond-il? Où cette manifestation culturelle peut-elle être vue? Quel est son lieu de création?** | | | |
|  | | | |
| 1. **À quelle(s) réalité(s) le repère culturel se rapporte-t-il?** | | | |
| Alimentation |  | Habillement |  |
| Arts |  | Langue |  |
| Coutume |  | Religion |  |
| Croyances |  | Science |  |
| Divertissement |  | Territoire |  |
| 1. **À l’aide des ressources à ta disposition, détermine pourquoi ce repère culturel est représentatif d’une époque de l’histoire du Québec et de son territoire.** | | | |
|  | | | |
| Au besoin, consulte la page [Chibougamau](http://www.toponymie.gouv.qc.ca/ct/toposweb/Fiche.aspx?no_seq=13148) du site Web de la Commission de toponymie du Québec. | | | |